

## แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2567

หน่วยงาน : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : ยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิต

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการอบรมพัฒนานักศึกษาด้านคอมพิวเตอร์	6722000023	10,000	0	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, 3. การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 01, 3.1 ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ และทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : 20. ร้อยละของนักศึกษาระดับปริญญาตรีปีสุดท้ายที่สอบผ่านสมรรถนะด้านดิจิทัลตามที่ มหาวิทยาลัยกำหนดหรือมาตรฐานอื่นๆ ที่เทียบเท่า

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่, Responsibility – มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่, Unity – มีความรัก สามัคคีในองค์กร

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ การผลิตบัณฑิตนักเรียนรู้ พัฒนาครู และการพัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับ Sustainable Development Goals (SDGs) : 4 Quality Education สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2567 ที่ : 3.1.4 ส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิปริญญาตรี ประกอบด้วย การสืบค้นและใช้งาน การสร้างสรรค์และนวัตกรรม เอกลักษณ์และคุณภาพชีวิต การสอนหรือการเรียนรู้ เครื่องมือและเทคโนโลยี การติดต่อสื่อสารและการประสานงาน

สถานภาพของงาน/โครงการ [ ] งานเดิม [ ] งานใหม่ [X] โครงการเดิม [ ] โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ [X] งานตามพันธกิจ [ ] พัฒนาเชิงกลยุทธ์ [ ] งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ [X] การเรียนการสอน [X] วิจัย [ ] อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ [X] การเรียนการสอน [ ] กิจกรรมนักศึกษา

## 1. หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันเทคโนโลยีดิจิทัลพัฒนาความรู้ด้านดิจิทัลให้กับนักศึกษาเป็นภารกิจหลักที่สำคัญประการหนึ่งของสถาบันอุดมศึกษา ตามที่มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ได้ให้ความสำคัญในการพัฒนาเพื่อเตรียมความพร้อมด้านดิจิทัล เพื่อให้นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจด้านเทคโนโลยีดิจิทัล และสามารถเป็นกำลังคนสำคัญในการพัฒนาประเทศต่อไป

## 2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ให้นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมได้รับการพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์
2. เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิปริญญาตรี

### 3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
1. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมได้รับการพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์	1. นักศึกษาสามารถใช้งานด้านคอมพิวเตอร์	เชิงปริมาณ 1. จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมอบรมทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	160 (คน)
2. เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	2. เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	2. จำนวนครั้งที่จัดกิจกรรม	2 (ครั้ง)
		เชิงคุณภาพ 1. ร้อยละของนักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มีความพึงพอใจจากการเข้าร่วมกิจกรรม ไม่น้อยกว่า 4.00	80 (ร้อยละ)
		2. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมนักศึกษาชั้นปี 1 ผ่านการสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์ ไม่น้อยกว่า	50 (ร้อยละ)
		เชิงเวลา 1. สามารถดำเนินการได้ตามระยะเวลาที่กำหนด	2 (ไตรมาส)

### 4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2566 ถึง วันที่ 30/09/2567

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2566								พ.ศ. 2567							
							ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มี.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)									
		เงิน อุดหนุน	-	-	-	รวมเงิน	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ								
1. กิจกรรมอบรมการพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์	2 ครั้ง	10,000				10,000			1 ครั้ง	5,000	1 ครั้ง	5,000										
รวม		10,000				10,000	0	0	1	5,000	1	5,000	0	0								

### 5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรีและนำไปใช้งานในสถานประกอบการและใช้ในการทำงานในอนาคต

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัล	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบประเมินความพึงพอใจ/แบบประเมินคุณลักษณะนักศึกษาตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา	ค่าเฉลี่ย, ร้อยละ, ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80
นักศึกษาชั้นปี 4 สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบสำรวจ	สำรวจนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ที่สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 50

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
8, งบอุดหนุน	10,000	<p><b>กิจกรรมที่ 1 การพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์</b></p> <p><u>ค่าตอบแทน</u> ค่าตอบแทนวิทยากรจำนวน 2 คน วันละ 6 ชั่วโมงๆ ละ 330 บาท จำนวน 2 ครั้ง เป็นเงิน 3,960 บาท</p> <p><u>ค่าใช้จ่าย</u> ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับนักศึกษาเข้าร่วมอบรม จำนวน 80 ชุด ๆ ละ 35 บาท วันละ 1 มื้อ จำนวน 2 วัน เป็นเงิน 5,600 บาท</p> <p>ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับบุคลากรและนักศึกษาช่วยจัดกิจกรรม จำนวน 10 ชุด ๆ ละ 22 บาท วันละ 1 มื้อ จำนวน 2 วัน เป็นเงิน 440 บาท</p>

  
 ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ  
 ( อาจารย์จตุรงค์ ธงชัย )

  
 ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ  
 ( รองศาสตราจารย์ ดร.เทพ เกื้อทวีกุล )

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. นักศึกษาบางส่วนไม่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม	1. กำหนดกำกับติดตามให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรม 2. กำหนดให้มีการให้หน่วยกิจกรรมระดับคณะ

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ศักยภาพของปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เช่นความพร้อมของทีมงาน งบประมาณ เครื่องมือ/อุปกรณ์		*	
2. ตามความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินการเบื้องต้น		*	
3. แผนความพร้อมในการ ใช้ทรัพยากรบุคคล		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
นักศึกษาบางส่วนไม่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม	บังคับให้เข้ากิจกรรมของคณะเพื่อเก็บหน่วยกิต หากไม่เข้าร่วมจะไม่ได้หน่วยกิจกรรม
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิดประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ