

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2565

หน่วยงาน : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : งานจัดการศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการอบรมพัฒนานักศึกษาด้านคอมพิวเตอร์	6522000038	0	5,000	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ 3. การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 02, 3.2 ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิตทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ ทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21 และคุณลักษณะ 4 ประการ คือมีทัศนคติที่ดีและถูกต้อง มีพื้นฐานชีวิตที่มั่นคงเข้มแข็ง มีอาชีพ มีงานทำ และมีความเป็นพลเมืองดี มีวินัย

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : 22 ผลการประเมินคุณภาพบัณฑิตตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่, Responsibility – มีความรับผิดชอบต่อนหน้าที่

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2565 ที่ : 3.2.5 ส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนานักศึกษาให้มีคุณลักษณะตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ (Thailand Qualifications Framework : TQF) ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

สถานภาพของงาน/โครงการ [] งานเดิม [] งานใหม่ [X] โครงการเดิม [] โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ [X] งานตามพันธกิจ [] พัฒนาเชิงกลยุทธ์ [] งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ [] การเรียนการสอน [] วิจัย [] อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ [] การเรียนการสอน [] กิจกรรมนักศึกษา

<p>1. หลักการและเหตุผล</p> <p>ในปัจจุบันเทคโนโลยีดิจิทัลพัฒนาความรู้ด้านดิจิทัลให้กับนักศึกษาเป็นภารกิจหลักที่สำคัญประการหนึ่งของสถาบันอุดมศึกษา ตามที่มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ได้ให้ความสำคัญในการพัฒนาเพื่อเตรียมความพร้อมด้านดิจิทัล เพื่อให้นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจด้านเทคโนโลยีดิจิทัล และสามารถเป็นกำลังคนสำคัญในการพัฒนาประเทศต่อไป</p>	<p>2. วัตถุประสงค์</p> <p>1. เพื่อให้ให้นักศึกษาทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี</p>
--	--

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
นักศึกษาทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	นักศึกษาสามารถใช้งานด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	เชิงปริมาณ	2 (ครั้ง)
		1. นักศึกษาทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	80 (ร้อยละ)
		เชิงคุณภาพ	60 (ร้อยละ)
		1. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มีความพึงพอใจในการเข้าร่วมกิจกรรม ไม่น้อยกว่า	70 (ร้อยละของนักศึกษา ชั้นปี 3)
		2. นักศึกษามีการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี ไม่น้อยกว่า	1 (ปี)
3. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม ผ่านการสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์ ไม่น้อยกว่า			
		เชิงเวลา	
		1. สามารถดำเนินการได้ตามระยะเวลาที่กำหนด	

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2564 ถึง วันที่ 30/09/2565

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2564		พ.ศ. 2565					
							ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มิ.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
		ใช้สอย	-	-	-	รวมเงิน	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. . การพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์	2 ครั้ง	5,000				5,000	1 ครั้ง	2,500	1 ครั้ง	2,500				
รวม		5,000				5,000	1	2,500	1	2,500	0	0	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ


นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรีและนำใช้งานในสถานประกอบการและใช้ในการทำงานในอนาคต


6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัล	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบประเมินความพึงพอใจ/แบบประเมินคุณลักษณะนักศึกษาตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา	ค่าเฉลี่ย, ร้อยละ, ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80
นักศึกษาสอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบสำรวจ	สำรวจนักศึกษาชั้นปีที่ 3-4 ที่สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
4, ค่าใช้สอย	5,000	ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 100 ชุดๆ ละ 25 บาท จำนวน 2 วัน เป็นเงิน 5,000 บาท


ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
(อาจารย์จตุรงค์ ธงชัย)


ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เทพ เกื้อทวีกุล)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. นักศึกษาบางส่วนไม่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม	1. กำหนดกำกับติดตามให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรม
2. สถานการณ์ระบาดของเชื้อไวรัส COVID-19 ทำให้ไม่สามารถรวมตัวจัดกิจกรรม	2. จัดอบรมในรูปแบบออนไลน์

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ศักยภาพของปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เช่นความพร้อมของทีมงาน งบประมาณ เครื่องมือ/อุปกรณ์		*	
2. ตามความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินการเบื้องต้น		*	
3. แผนความพร้อมในการ ใช้ทรัพยากรบุคคล		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
นักศึกษาบางส่วนไม่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม	บังคับให้เข้ากิจกรรมของคณะเพื่อเก็บหน่วยกิต หากไม่เข้าร่วมจะไม่ได้หน่วยกิจกรรม
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิด ประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ