

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2566

หน่วยงาน : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : ยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิต

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการอบรมพัฒนานักศึกษาด้านคอมพิวเตอร์	6622000021	5,000	0	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, 3. การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 01, 3.1 ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ และทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : 22 อัตราการได้งานทำ/ทำงานตรงสาขา/ประกอบอาชีพอิสระทั้งตามภูมิลำเนาและนอกภูมิลำเนาของบัณฑิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ ภายในระยะเวลา 1 ปี

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่, Responsibility – มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ การผลิตบัณฑิตนักเรียนรู้ พัฒนาครู และการพัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับ Sustainable Development Goals (SDGs) : 4. Quality Education สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียมและสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2566 ที่ : 3.1.3 ส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนานักศึกษาให้มีคุณลักษณะตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิ

ระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ (Thailand Qualifications Framework : TQF) ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

สถานภาพของงาน/โครงการ [] งานเดิม [] งานใหม่ [X] โครงการเดิม [] โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ [X] งานตามพันธกิจ [] พัฒนาเชิงกลยุทธ์ [] งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ [X] การเรียนการสอน [X] วิจัย [] อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ [X] การเรียนการสอน [X] กิจกรรมนักศึกษา

<p>1. หลักการและเหตุผล</p> <p>ในปัจจุบันเทคโนโลยีดิจิทัลการพัฒนาความรู้ด้านดิจิทัลให้กับนักศึกษาเป็นภารกิจหลักที่สำคัญประการหนึ่งของสถาบันอุดมศึกษา ตามที่มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ได้ให้ความสำคัญในการพัฒนาเพื่อเตรียมความพร้อมด้านดิจิทัล เพื่อให้นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจด้านเทคโนโลยีดิจิทัล และสามารถเป็นกำลังคนสำคัญในการพัฒนาประเทศต่อไป</p>	<p>2. วัตถุประสงค์</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อให้นักศึกษาทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี
---	--

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
<p>นักศึกษาทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี</p>	<p>นักศึกษาสามารถใช้งานด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี</p>	<p>เชิงปริมาณ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมอบรมทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี <p>เชิงคุณภาพ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ร้อยละของนักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มีความพึงพอใจจากการเข้าร่วมกิจกรรม ไม่น้อยกว่า 4.00 2. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม ผ่านการสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์ ไม่น้อยกว่า <p>เชิงเวลา</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. สามารถดำเนินการได้ตามระยะเวลาที่กำหนด 	<p>128 (คน)</p> <p>80 (ร้อยละ)</p> <p>70 (ร้อยละของนักศึกษาชั้นปี 3)</p> <p>1 (ปี)</p>

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2565 ถึง วันที่ 30/09/2566

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2565		พ.ศ. 2566					
							ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มี.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
		เงิน อุดหนุน	-	-	-	รวมเงิน	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. การพัฒนาทักษะด้าน คอมพิวเตอร์	2 ครั้ง	5,000				5,000	1 ครั้ง	2,500	1 ครั้ง	2,500				
รวม		5,000				5,000	1	2,500	1	2,500	0	0	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรีและนำไปใช้งานในสถานประกอบการและใช้ในการทำงานในอนาคต

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
นักศึกษาสามารถใช้งาน คอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัล	นักศึกษาคณะเทคโนโลยี อุตสาหกรรม	แบบประเมินความพึงพอใจ/แบบ ประเมินคุณลักษณะนักศึกษาตาม กรอบมาตรฐานคุณวุฒิ ระดับอุดมศึกษา	ค่าเฉลี่ย, ร้อยละ, ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐาน	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80
นักศึกษาสอบผ่านมาตรฐาน คอมพิวเตอร์	นักศึกษาคณะเทคโนโลยี อุตสาหกรรม	แบบสำรวจ	สำรวจนักศึกษาชั้นปีที่ 3-4 ที่สอบ ผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
8, งบอุดหนุน	5,000	ค่าตอบแทนวิทยากรจำนวน 1 คนๆ 2 ครั้งๆ ละ 6 ชั่วโมงๆ ละ 150 บาท เป็นเงิน 1,800 บาท ค่าใช้สอย ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 32 ชุดๆ ละ 25 บาท จำนวน 4 มื้อ เป็นเงิน 3,200 บาท

ลงชื่อ..........ผู้เสนอโครงการ
(อาจารย์จตุรงค์ ธงชัย)

ลงชื่อ..........ผู้เห็นชอบโครงการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เทพ เกื้อทวีกุล)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. นักศึกษาบางส่วนไม่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม	1. กำหนดกำกับติดตามให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรม
2. สถานการณ์ระบาดของเชื้อไวรัส COVID-19 ทำให้ไม่สามารถรวมตัวจัดกิจกรรม	2. จัดอบรมในรูปแบบออนไลน์

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ศักยภาพของปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เช่นความพร้อมของทีมงาน งบประมาณ เครื่องมือ/อุปกรณ์		*	
2. ตามความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินการเบื้องต้น		*	
3. แผนความพร้อมในการ ใช้ทรัพยากรบุคคล		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
นักศึกษาบางส่วนไม่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม	บังคับให้เข้ากิจกรรมของคณะเพื่อเก็บหน่วยกิต หากไม่เข้าร่วมจะไม่ได้หน่วยกิต
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิดประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ