

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2567

หน่วยงาน : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : ยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิต

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ให้มีคุณภาพ สร้างสรรค์สังคม	6722000036	60,480	0	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, 3. การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 01, 3.1 ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ และทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : 22. ร้อยละของหลักสูตรที่มีงานวิจัยของนักศึกษาซึ่งนำไปใช้การพัฒนาองค์ความรู้/ชุมชนท้องถิ่น หรือมีผลงานตีพิมพ์เผยแพร่จากงานวิจัยของนักศึกษา

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่, Responsibility – มีความรับผิดชอบต่อนานาชาติ, Unity – มีความรัก สามัคคีในองค์กร

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์

สอดคล้องกับ Sustainable Development Goals (SDGs) : 4 Quality Education สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2567 ที่ : 3.1.7 จัดสรรทุนวิจัยให้กับนักศึกษาที่ทำวิจัยเพื่อพัฒนาองค์ความรู้หรือชุมชนท้องถิ่นและส่งเสริมการนำเสนอบทความวิจัยเพื่อตีพิมพ์เผยแพร่

สถานภาพของงาน/โครงการ งานเดิม งานใหม่ โครงการเดิม โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปีประเภทของงาน/โครงการ งานตามพันธกิจ พัฒนาเชิงกลยุทธ์ งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมการบูรณาการงานบริการวิชาการกับ การเรียนการสอน วิจัย อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ การเรียนการสอน กิจกรรมนักศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

การผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพออกสู่ตลาดแรงงานเป็นหนึ่งในภารกิจหลักของหลักสูตรเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ โดยโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มีแนวทางสร้างความแข็งแกร่งทางวิชาการให้แก่นักศึกษา โดยจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาทักษะด้านต่างๆ ที่จำเป็นสำหรับนักศึกษาและสอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงาน ส่งเสริมการเรียนการสอนที่บูรณาการกับการวิจัย บริการวิชาการ และทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาทักษะของนักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร
2. เพื่อส่งเสริมทักษะการผลิตผลงานวิจัยให้แก่ศึกษาและอาจารย์
3. เพื่อสร้างเครือข่ายศิษย์เก่าของหลักสูตร
4. เพื่อให้อาจารย์และเจ้าหน้าที่ที่มีความรู้เท่าทันกับเทคโนโลยีสามารถนำความรู้ที่ได้มาประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนการสอนและการปฏิบัติงาน

<p>1. หลักการและเหตุผล</p> <p>ส่งเสริมให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมประกวดแข่งขันต่างๆ พัฒนาบัณฑิตให้มีทักษะการวิจัยและนวัตกรรมที่นำไปใช้พัฒนาชุมชน สร้างเครือข่ายการผลิตบัณฑิตโดยการให้การประสานสัมพันธ์ระหว่างศิษย์เก่าและศิษย์ปัจจุบัน</p>	<p>2. วัตถุประสงค์</p>
--	-------------------------------

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
<p>1. นักศึกษาได้เข้าอบรม/สัมมนาที่สอดคล้องกับผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร</p> <p>2. นักศึกษาร่วมกับอาจารย์ส่งผลงานวิจัยเพื่อขอรับทุนสนับสนุน</p> <p>3. นักศึกษาปัจจุบันและศิษย์เก่าได้มีโอกาสพบปะกันเพื่อสร้างเครือข่ายที่เป็นประโยชน์ในอนาคต</p> <p>4. อาจารย์และเจ้าหน้าที่ได้เข้าร่วมการอบรมหรือสัมมนา</p>	<p>1. นักศึกษามีความรู้และทักษะตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร</p> <p>2. จำนวนผลงานวิจัยของนักศึกษาร่วมกับอาจารย์ได้รับการตีพิมพ์เผยแพร่ในการประชุมวิชาการ/วารสาร</p> <p>3. ได้ข้อมูลศิษย์เก่าเพื่อสร้างเป็นเครือข่ายของหลักสูตร</p> <p>4. อาจารย์และเจ้าหน้าที่มีความรู้และความเข้าใจในเนื้อหาทางด้านคอมพิวเตอร์ที่มีความทันสมัย นำความรู้ที่ได้มาประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนการสอนและการปฏิบัติงาน</p>	<p>เชิงปริมาณ</p> <p>1. จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมพัฒนาทักษะของนักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง ไม่น้อยกว่า</p> <p>2. จำนวนนักศึกษาและศิษย์เก่าที่เข้าร่วมกิจกรรม ไม่น้อยกว่า</p> <p>3. จำนวนผลงานวิจัยของนักศึกษาร่วมกับอาจารย์ที่ทำวิจัย ไม่น้อยกว่า</p> <p>4. จำนวนอาจารย์และเจ้าหน้าที่ได้เข้าร่วมอบรมหรือสัมมนาที่สอดคล้องกับผลลัพธ์การเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร</p> <p>5. รายงานการพัฒนาดตนเองของอาจารย์และเจ้าหน้าที่ (ที่แสดงให้เห็นถึงการนำความรู้ที่ได้จากการอบรม/สัมมนา มาประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนการสอนหรือการปฏิบัติงาน</p> <p>เชิงคุณภาพ</p> <p>1. ร้อยละของนักศึกษาปัจจุบันมีความพึงพอใจต่อการเข้าร่วมกิจกรรมพัฒนาทักษะของนักศึกษาตามผลการเรียนรู้ ไม่น้อยกว่า 4.00</p> <p>2. ร้อยละของนักศึกษาปัจจุบันมีความพึงพอใจต่อการเข้าร่วมกิจกรรมสานสัมพันธ์น้องพี่ ไม่น้อยกว่า 4.00</p> <p>3. ร้อยละของบทความที่ได้รับการตอบรับเพื่อเข้าร่วมนำเสนอในการประชุมวิชาการ/ตีพิมพ์ในวารสาร (เทียบกับจำนวนผลงานวิจัยที่นักศึกษาทำร่วมกับอาจารย์</p> <p>4. ร้อยละของการนำความรู้ที่ได้จากการพัฒนาดตนเองไปบริการวิชาการเมื่อเทียบกับจำนวนครั้งของการไปพัฒนาดตนเอง</p> <p>เชิงเวลา</p> <p>1. . สามารถดำเนินการได้ตามระยะเวลาที่กำหนด</p>	<p>80 (คน)</p> <p>70 (คน)</p> <p>11 (ผลงาน)</p> <p>6 (คน)</p> <p>6 (รายงาน)</p> <p>80 (ร้อยละ)</p> <p>80 (ร้อยละ)</p> <p>70 (ร้อยละ)</p> <p>30 (ร้อยละ)</p> <p>3 (ไตรมาส)</p>

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2566 ถึง วันที่ 30/09/2567

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2566		พ.ศ. 2567					
		เงิน อุดหนุน	-	-	-	รวมเงิน	ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มี.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
							ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. พัฒนาทักษะของ นักศึกษาตามผลการ เรียนรู้ที่คาดหวังของ หลักสูตร	4 ครั้ง	12,000				12,000	2 ครั้ง	6,000	2 ครั้ง	6,000				
2. สานสัมพันธ์น้องพี่	1 ครั้ง	4,480				4,480			1 ครั้ง	4,480				
3. สนับสนุนผลงานวิจัย ของนักศึกษาร่วมกับ อาจารย์	1 ครั้ง	22,000				22,000					1 ครั้ง	22,000		
4. อาจารย์และเจ้าหน้าที่ เข้าร่วมอบรมเพิ่มความรู้ ที่สอดคล้องกับผลลัพธ์ การเรียนรู้ที่คาดหวังของ หลักสูตร	6 ครั้ง	15,000				15,000	2 ครั้ง	5,000	2 ครั้ง	5,000	2 ครั้ง	5,000		
5. จัดซื้อจัดจ้างวัสดุ	1 ครั้ง	7,000				7,000	1 ครั้ง	7,000						
รวม		60,480				60,480	5	18,000	5	15,480	3	27,000	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. นักศึกษามีความรู้และทักษะตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร
2. นักศึกษาได้ทักษะและความรู้จากการเข้าร่วมนำเสนอผลงานวิจัย
3. สร้างเครือข่ายศิษย์เก่าให้รุ่นพี่ช่วยเหลือรุ่นน้อง
4. เกิดการพัฒนาการจัดการเรียนการสอนหรือการปฏิบัติงานของอาจารย์และเจ้าหน้าที่จากองค์ความรู้ที่ได้จากการพัฒนาตนเอง

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
เพื่อประเมินความพึงพอใจต่อการ เข้าร่วมกิจกรรมอบรม	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม	แบบสอบถาม, แบบสัมภาษณ์	การนับ, ค่าเฉลี่ย, ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานหรือค่าร้อยละ, การ วิเคราะห์ข้อมูลเชิงคุณภาพ	ร้อยละของนักศึกษาที่มีความพึง พอใจต่อการเข้าร่วมกิจกรรม อบรม ไม่น้อยกว่า 4.00 ไม่ต่ำ

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
				กว่าร้อยละ 80
เพื่อประเมินผลความรู้ที่ได้ก่อนและหลังเข้าร่วมอบรม	นักศึกษาที่เข้าร่วมอบรม	ข้อสอบก่อนและหลังอบรม	การนับ, หาค่าร้อยละ	ร้อยละของนักศึกษาที่มีผลสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน ไม่ต่ำกว่า ร้อยละ 80
เพื่อประเมินร้อยละของบทความที่ได้รับการสนับสนุนผลงานวิจัย	นักศึกษาที่ส่งผลงานวิจัย	การนับ	หาค่าร้อยละ	ร้อยละของวิจัยที่ได้รับทุนสนับสนุนเพื่อเข้าร่วมนำเสนอไม่ต่ำกว่าร้อยละ 60
เพื่อประเมินการพัฒนาจากองค์ความรู้ที่ได้จากการพัฒนาตนเองของคณาจารย์และสายสนับสนุน	รายงานการพัฒนาตนเองของอาจารย์และเจ้าหน้าที่	ความสำเร็จของงานที่เกี่ยวข้องกับองค์ความรู้ที่ได้จากการพัฒนาตนเองของอาจารย์และเจ้าหน้าที่	วิเคราะห์ความสำเร็จของงานที่เกี่ยวข้องกับองค์ความรู้ที่ได้จากการพัฒนาตนเองของอาจารย์และสายสนับสนุน	มีผลการปฏิบัติงานที่ดีขึ้นเมื่อเทียบกับปีงบประมาณ 2566

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
8, งบอุดหนุน	60,480	<p>กิจกรรมที่ 1 พัฒนาศักยภาพของนักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร จำนวน 4 ครั้ง รวมเป็นเงิน 12,000 บาท</p> <p><u>ค่าตอบแทน</u></p> <p><u>ครั้งที่ 1 กิจกรรมพัฒนานักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง</u></p> <p>-ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 1 คน x 6 ชั่วโมง x 200 บาท เป็นเงิน 1,200 บาท</p> <p><u>ครั้งที่ 2 กิจกรรมพัฒนานักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง</u></p> <p>-ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 1 คน x 6 ชั่วโมง x 200 บาท เป็นเงิน 1,200 บาท</p> <p><u>ครั้งที่ 3 กิจกรรมพัฒนานักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง</u></p> <p>-ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 1 คน x 6 ชั่วโมง x 200 บาท เป็นเงิน 1,200 บาท</p>

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
		<p><u>ครั้งที่ 4 กิจกรรมพัฒนานักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง</u> -ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 1 คน x 6 ชั่วโมง x 200 บาท เป็นเงิน 1,200 บาท</p> <p><u>ค่าใช้จ่าย ครั้งที่ 1 กิจกรรมพัฒนานักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง</u> ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับนักศึกษา จำนวน 2 มื้อๆละ 25 บาท/คน จำนวน 15 คน เป็นเงิน 750 บาท -ค่าอาหารกลางวันสำหรับนักศึกษา จำนวน 1 มื้อๆละ 50 บาท/คน จำนวน 15 คน เป็นเงิน 750 บาท -ค่าอาหารกลางวันสำหรับอาจารย์ผู้จัดงาน จำนวน 1 มื้อๆละ 50 บาท/คน จำนวน 6 คน เป็นเงิน 300 บาท</p> <p><u>ค่าใช้จ่าย ครั้งที่ 2 กิจกรรมพัฒนานักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง</u> -ค่าอาหารกลางวันสำหรับนักศึกษา จำนวน 1 มื้อๆละ 50 บาท/คน จำนวน 30 คน เป็นเงิน 1,500 บาท -ค่าอาหารกลางวันสำหรับอาจารย์ผู้จัดงาน จำนวน 1 มื้อๆละ 50 บาท/คน จำนวน 6 คน เป็นเงิน 300 บาท</p> <p><u>ค่าใช้จ่าย ครั้งที่ 3 กิจกรรมพัฒนานักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง</u> -ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับนักศึกษา จำนวน 2 มื้อๆละ 20 บาท/คน จำนวน 20 คน เป็นเงิน 800 บาท -ค่าอาหารกลางวันสำหรับนักศึกษา จำนวน 1 มื้อๆละ 40 บาท/คน จำนวน 20 คน เป็นเงิน 800 บาท -ค่าอาหารกลางวันสำหรับอาจารย์ผู้จัดงาน จำนวน 1 มื้อๆละ 40 บาท/คน จำนวน 5 คน เป็นเงิน 200 บาท</p> <p><u>ค่าใช้จ่าย ครั้งที่ 4 กิจกรรมพัฒนานักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง</u> -ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับนักศึกษา จำนวน 2 มื้อๆละ 20 บาท/คน จำนวน 20 คน เป็นเงิน 800 บาท -ค่าอาหารกลางวันสำหรับนักศึกษา จำนวน 1 มื้อๆละ 40 บาท/คน จำนวน 20 คน เป็นเงิน 800 บาท -ค่าอาหารกลางวันสำหรับอาจารย์ผู้จัดงาน จำนวน 1 มื้อๆละ 40 บาท/คน</p>

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
		<p>จำนวน 5 คน เป็นเงิน 200 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 2 กิจกรรมสานสัมพันธ์น้องพี่ รวมเป็นเงิน 4,480 บาท</p> <p>- ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับนักศึกษาและศิษย์เก่า จำนวน 1 มื้อๆละ 24 บาท/คน จำนวน 70 คน เป็นเงิน 1,680 บาท</p> <p>- ค่าอาหารกลางวันสำหรับนักศึกษาและศิษย์เก่า จำนวน 1 มื้อๆละ 40 บาท/คน จำนวน 70 คน เป็นเงิน 2,800 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 3 สนับสนุนผลงานวิจัยของนักศึกษาร่วมกับอาจารย์ รวมเป็นเงิน 22,000 บาท</p> <p>- สนับสนุนผลงานวิจัยนักศึกษา จำนวน 11 ทุนๆละ 2,000 บาท เป็นเงิน 22,000 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 4 อาจารย์และเจ้าหน้าที่เข้าร่วมอบรมเพิ่มความรู้ที่สอดคล้องกับผลลัพธ์การเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร รวมเป็นเงิน 15,000 บาท</p> <p>-ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง/ค่าที่พัก/ค่าลงทะเบียน สำหรับอาจารย์และเจ้าหน้าที่ เป็นเงิน 15,000 บาท</p> <p>กิจกรรมที่ 5 ค่าวัสดุสำนักงานสำหรับการบริหารงานทั่วไป เป็นเงิน 7,000 บาท</p> <p>(ถัวเฉลี่ยทุกรายการ)</p>


 ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
 (อาจารย์จตุรงค์ ธงชัย)


 ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
 (รองศาสตราจารย์ ดร.เทพ เกื้อทวีกุล)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. จำนวนศิษย์เก่าไม่ได้เป็นไปตามเป้าหมาย	1. ประชาสัมพันธ์ล่วงหน้า สํารวจข้อมูลวันและเวลาจากศิษย์เก่า
2. ความพร้อมของนักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรม	2. จัดทำตารางกิจกรรมของนักศึกษา
3. ผลงานวิจัยนักศึกษาไม่สามารถแล้วเสร็จตามกำหนดเวลา	3. ปรึกษาต้องติดตาม กำหนดเงื่อนไขในการผ่านรายวิชาวิจัย
4. หลักสูตรที่อาจารย์หรือเจ้าหน้าที่ต้องการเข้าร่วมฝึกอบรมมีค่าใช้จ่ายเกินงบประมาณที่กำหนดไว้	4. ประชุมอาจารย์ประจำหลักสูตรเพื่อประเมินความจำเป็นสำหรับหาแนวทางในการจัดการกับความเสี่ยงที่เกิดขึ้น

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ด้านงบประมาณ		*	
2. ด้านบุคลากร			*
3. ด้านสิ่งอำนวยความสะดวก		*	
4. ด้านการติดต่อประสานงาน		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
ด้านระยะเวลา การดำเนินการไม่เป็นไปตามไตรมาสเนื่องจากกระบวนการติดตามการทำงานให้เป็นไปตามแผนยังไม่ดีพอ	ประธานโปรแกรมกำกับติดตามการดำเนินงานในการประชุมโปรแกรมทุกครั้ง
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	
ในการจัดทำโครงการต่างๆ ของโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ควรมีการดำเนินการประชุม และวางแผนการจัดกิจกรรมร่วมกันกับนักศึกษาเพื่อให้เห็นความต้องการของนักศึกษาในการพัฒนาองค์ความรู้ที่นักศึกษามีอยู่ให้มากยิ่งขึ้นจากห้องเรียน	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิดประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ
กิจกรรมที่ 1 พัฒนาทักษะของนักศึกษาตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร -นักศึกษาโปรแกรมวิชา	-นักศึกษาโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และชุมชนเป้าหมาย -นักศึกษาและอาจารย์โปรแกรมวิชาเทคโนโลยี	1.ร้อยละของนักศึกษาที่สามารถเป็นวิทยากรเพื่อถ่ายทอดความรู้ให้กับชุมชน 2.จำนวนชุมชนที่ได้รับการ	1.ไม่น้อยกว่าร้อยละ 50 2.ไม่น้อยกว่า 2 ชุมชน 1.ไม่น้อยกว่า 3 ผลงาน 1.ไม่น้อยกว่าร้อยละ 50 2.ไม่น้อยกว่า 2 ชุมชน	1 ปีงบประมาณ	อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

การบริการวิชาการเกิด ประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ
<p>เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ และชุมชนเป้าหมาย กิจกรรมที่ 3 สนับสนุน ผลงานวิจัยของนักศึกษา ร่วมกับอาจารย์</p> <p>- นักศึกษาและอาจารย์ โปรแกรมวิชาเทคโนโลยี คอมพิวเตอร์ และ กลุ่มเป้าหมาย</p> <p>กิจกรรมที่ 4 อาจารย์และ เจ้าหน้าที่เข้าร่วมอบรมเพิ่ม ความรู้ที่สอดคล้องกับ ผลลัพธ์การเรียนรู้ที่ คาดหวังของหลักสูตร</p> <p>-อาจารย์และเจ้าหน้าที่ โปรแกรมวิชาเทคโนโลยี คอมพิวเตอร์ และ กลุ่มเป้าหมาย</p>	<p>คอมพิวเตอร์ และชุมชน เป้าหมาย</p> <p>-อาจารย์และเจ้าหน้าที่ โปรแกรมวิชาเทคโนโลยี คอมพิวเตอร์ และชุมชน เป้าหมาย</p>	<p>ถ่ายทอดความรู้จากการ บริการวิชาการ</p> <p>1.จำนวนงานวิจัย/ นวัตกรรมที่นำไปใช้ ประโยชน์กับชุมชน เป้าหมาย</p> <p>1.ร้อยละของอาจารย์และ เจ้าหน้าที่เป็นวิทยากร ถ่ายทอดความรู้ให้กับ ชุมชน</p> <p>2.จำนวนชุมชนที่ได้รับการ ถ่ายทอดความรู้จากการ บริการวิชาการ</p>			