

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2568

หน่วยงาน : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : ยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิต

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการอบรมพัฒนานักศึกษาด้านคอมพิวเตอร์	6822000026	12,000	0	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, 3. การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 01, 3.1 ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ และทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : 20. ร้อยละของนักศึกษาระดับปริญญาตรีปีสุดท้ายที่สอบผ่านสมรรถนะด้านดิจิทัลตามที่มหาวิทยาลัยกำหนดหรือมาตรฐานอื่น ๆ ที่เทียบเท่า

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ : บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ : การผลิตบัณฑิตนักเรียนรู้ พัฒนาครู และการพัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับ Sustainable Development Goals (SDGs) : 4 Quality Education สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2568 ที่ : 1.3 ส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนานักศึกษาให้มีผลลัพธ์การเรียนรู้ตามมาตรฐานอุดมศึกษา 2565 และทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

สถานภาพของงาน/โครงการ งานเดิม งานใหม่ โครงการเดิม โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ งานตามพันธกิจ พัฒนาเชิงกลยุทธ์ งานอื่นๆ **สถานที่ดำเนินการ :** คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ การเรียนการสอน วิจัย อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ การเรียนการสอน กิจกรรมนักศึกษา

<p>1. หลักการและเหตุผล</p> <p>ในปัจจุบันเทคโนโลยีดิจิทัลพัฒนาความรู้ด้านดิจิทัลให้กับนักศึกษาเป็นภารกิจหลักที่สำคัญประการหนึ่งของสถาบันอุดมศึกษา ตามที่มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ได้ให้ความสำคัญในการพัฒนาเพื่อเตรียมความพร้อมด้านดิจิทัล เพื่อให้นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจด้านเทคโนโลยีดิจิทัล และสามารถเป็นกำลังคนสำคัญในการพัฒนาประเทศต่อไป</p>	<p>2.วัตถุประสงค์</p> <p>1. เพื่อให้ นักศึกษา คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม ได้รับการพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์ เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิปริญญาตรี</p>
--	---

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
นักศึกษาทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	นักศึกษาสามารถใช้งานด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	เชิงปริมาณ 1. จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมอบรมทักษะด้านคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี	120 (คน)
		เชิงคุณภาพ 1. ร้อยละของนักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มีความพึงพอใจจากการเข้าร่วมกิจกรรม ไม่น้อยกว่า 4.00	80 (ร้อยละ)
		2. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมนักศึกษาชั้นปี 1 ผ่านการสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์ ไม่น้อยกว่า	50 (ร้อยละ)
		3. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมนักศึกษาชั้นปีสุดท้าย ผ่านการสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์ ไม่น้อยกว่า	90 (ร้อยละ)
		เชิงเวลา 1. สามารถดำเนินการได้ตามระยะเวลาที่กำหนด	2 (ไตรมาส)

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2567 ถึง วันที่ 30/09/2568

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2567								
							ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มี.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)		
		เงิน อุดหนุน	-	-	-	รวมเงิน	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	
1. การพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์	2 ครั้ง	12,000				12,000						2 ครั้ง	12,000		
รวม		12,000				12,000	0	0	0	0	0	2	12,000	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัลสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรีและนำไปใช้งานในสถานประกอบการและใช้ในการทำงานในอนาคต

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัล	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบประเมินสมรรถนะด้านดิจิทัล	ค่าเฉลี่ย, ร้อยละ, ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80
นักศึกษาชั้นปีที่ 1 สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบสำรวจ	สำรวจนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ที่สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 50
นักศึกษาชั้นปีสุดท้ายสอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบสำรวจ	สำรวจนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ที่สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 90

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
8, เงินอุดหนุน	12,000	<p>กิจกรรมที่ 1 การพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์</p> <p><u>ค่าตอบแทน</u></p> <p>ค่าตอบแทนวิทยากรจำนวน 2 คน วันละ 6 ชั่วโมงๆ ละ 150 บาท จำนวน 2 ครั้ง เป็นเงิน 3,600 บาท</p> <p><u>ค่าใช้จ่าย</u></p> <p>ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับนักศึกษาเข้าร่วมอบรม จำนวน 60 ชุด ๆ ละ 35 บาท วันละ 2 มื้อ จำนวน 2 วัน เป็นเงิน 8,400 บาท</p>

ลงชื่อ..........ผู้เสนอโครงการ
(อาจารย์จตุรงค์ ธงชัย)

ลงชื่อ..........ผู้เห็นชอบโครงการ
(รองศาสตราจารย์ ดร.เทพ เกื้อทวีกุล)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. นักศึกษาบางส่วนไม่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม	<p>1. กำหนดกำกับติดตามให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรม</p> <p>2. กำหนดให้มีการให้หน่วยกิจกรรมระดับคณะ</p>

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ศักยภาพของปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เช่นความพร้อมของทีมงาน งบประมาณ เครื่องมือ/อุปกรณ์		*	
2. ตามความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินการเบื้องต้น		*	
3. แผนความพร้อมในการ ใช้ทรัพยากรบุคคล		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิด ประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ