

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2569

หน่วยงาน : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

งาน (มหาวิทยาลัยฯ) : การพัฒนาท้องถิ่นด้วยพันธกิจสัมพันธ์

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
โครงการอบรมพัฒนานักศึกษาทักษะด้านคอมพิวเตอร์และภาษาอังกฤษ	6922000033	10,000	0	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, 3. การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 01, 3.1 ผลิตบัณฑิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ทั้งด้านสมรรถนะวิชาชีพ และทักษะบัณฑิตศตวรรษที่ 21

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : 19. ร้อยละของนักศึกษาระดับปริญญาตรีปีสุดท้ายที่สอบผ่านในระดับ B1 ตามมาตรฐาน CEFR หรือตามเกณฑ์มาตรฐานภาษาอังกฤษที่มหาวิทยาลัยกำหนด, 20. ร้อยละของนักศึกษาระดับปริญญาตรีปีสุดท้ายที่สอบผ่านสมรรถนะด้านดิจิทัลตามที่มหาวิทยาลัยกำหนดหรือมาตรฐานอื่น ๆ ที่เทียบเท่า

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่, Responsibility – มีความรับผิดชอบต่อนานาชาติ, Unity – มีความรัก สามัคคีในองค์กร

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ การผลิตบัณฑิตนักเรียนรู้ พัฒนาครู และการพัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับ Sustainable Development Goals (SDGs) : 4 Quality Education สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2569 ที่ : 1.1 พัฒนานักศึกษาให้มีทักษะการใช้ภาษาต่างประเทศโดยเฉพาะภาษาอังกฤษตามมาตรฐาน CEFR หรือมาตรฐานอื่น ๆ ที่เทียบเท่า และสามารถสอบผ่านมาตรฐานภาษาต่างประเทศที่มหาวิทยาลัยกำหนด หรือมาตรฐานอื่นที่เทียบเท่าหรือที่เป็นที่ยอมรับในระดับชาติ

สถานภาพของงาน/โครงการ [] งานเดิม [] งานใหม่ [X] โครงการเดิม [] โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ [X] งานตามพันธกิจ [] พัฒนาเชิงกลยุทธ์ [] งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ [X] การเรียนการสอน [X] วิจัย [] อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ [X] การเรียนการสอน [X] กิจกรรมนักศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันเทคโนโลยีดิจิทัลพัฒนาความรู้ด้านดิจิทัลให้กับนักศึกษาเป็นภารกิจหลักที่สำคัญประการหนึ่งของสถาบันอุดมศึกษา ตามที่มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร ได้ให้ความสำคัญในการพัฒนาเพื่อเตรียมความพร้อมด้านดิจิทัล เพื่อนักศึกษามีความรู้ความเข้าใจด้านเทคโนโลยีดิจิทัล และสามารถเป็นกำลังคนสำคัญในการ

2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ให้นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมได้รับการพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์
2. เพื่อยกระดับให้นักศึกษามีความรู้ด้านภาษาอังกฤษให้ได้ตามเกณฑ์มาตรฐาน
3. เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลและภาษาอังกฤษสำหรับคุณวุฒิปริญญาตรี

<p>1. หลักการและเหตุผล พัฒนาประเทศ รวมถึงการจัดการเรียนการสอนด้านวิชาการและวิชาชีพปัจจุบันและยังมุ่งเน้นการพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษให้กับนักศึกษา โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อยกระดับให้นักศึกษามีความรู้ด้านภาษาอังกฤษให้ได้ตามเกณฑ์มาตรฐานและเพื่อให้นักศึกษามีทักษะภาษาอังกฤษที่พร้อมสำหรับการปฏิบัติงานให้เป็นไปตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต</p>	<p>2. วัตถุประสงค์</p>
--	-------------------------------

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
<p>นักศึกษาทักษะด้านคอมพิวเตอร์และภาษาอังกฤษ เพื่อส่งเสริมกิจกรรมการพัฒนาสมรรถนะดิจิทัลและภาษาอังกฤษสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี</p>	<p>นักศึกษาสามารถใช้งานด้านคอมพิวเตอร์และภาษาอังกฤษ สำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี</p>	<p>เชิงปริมาณ 1. จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมอบรมทักษะด้านคอมพิวเตอร์และภาษาอังกฤษสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรี</p> <p>เชิงคุณภาพ 1. ร้อยละของนักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มีความพึงพอใจจากการเข้าร่วมกิจกรรม ไม่น้อยกว่า (ค่าเฉลี่ย) 2. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมนักศึกษาชั้นปี 1 ผ่านการสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์ ไม่น้อยกว่า 3. นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรมนักศึกษาชั้นปีสุดท้าย ผ่านการสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์ ไม่น้อยกว่า 4. . นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมสอบผ่านในระดับ B1 ตามมาตรฐาน CEFR หรือมาตรฐานอื่นๆ ที่เทียบเท่า</p> <p>เชิงเวลา 1. สามารถดำเนินการได้ตามระยะเวลาที่กำหนด</p>	<p>120 (คน)</p> <p>4 (ค่าเฉลี่ย)</p> <p>50 (ร้อยละ)</p> <p>90 (ร้อยละ)</p> <p>50 (ร้อยละ)</p> <p>1 (ไตรมาส)</p>

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2568 ถึง วันที่ 30/09/2569

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2568		พ.ศ. 2569					
		เงิน อุดหนุน	-	-	-	รวมเงิน	ไตรมาสที่ 1 (1 ต.ค. 68-31 ธ.ค. 68)		ไตรมาสที่ 2 (1 ม.ค. 69-31 มี.ค. 69)		ไตรมาสที่ 3 (1 เม.ย. 69-30 มิ.ย. 69)		ไตรมาสที่ 4 (1 ก.ค. 69- 30 ก.ย. 69)	
							ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. กิจกรรมการพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์สำหรับนักศึกษา	1 ครั้ง	5,200				5,200					1 ครั้ง	5,200		
2. กิจกรรมการพัฒนาทักษะด้านภาษาอังกฤษสำหรับนักศึกษา	1 ครั้ง	4,800				4,800					1 ครั้ง	4,800		
รวม		10,000				10,000	0	0	0	0	2	10,000	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัล และทักษะด้านภาษาอังกฤษสำหรับคุณวุฒิระดับปริญญาตรีและนำไปใช้งานในสถานประกอบการ การทำงานในอนาคต


6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)


วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
นักศึกษาสามารถใช้งานคอมพิวเตอร์ตามสมรรถนะดิจิทัล	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบประเมินสมรรถนะด้านดิจิทัล	ค่าเฉลี่ย, ร้อยละ, ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80
นักศึกษาชั้นปีที่ 1 สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบสำรวจ	สำรวจนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ที่สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 50
นักศึกษาชั้นปีสุดท้ายสอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	นักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบสำรวจ	สำรวจนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ที่สอบผ่านมาตรฐานคอมพิวเตอร์	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 90
เพื่อประเมินความรู้ด้านภาษาอังกฤษของนักศึกษา	นักศึกษาที่เข้าร่วมอบรมภาษาอังกฤษสำหรับนักศึกษาคณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	แบบทดสอบความรู้ด้านภาษาอังกฤษสำหรับนักศึกษา	ร้อยละ คะแนนเฉลี่ย	นักศึกษาที่เข้าร่วมสอบผ่านในระดับ B1 ตามมาตรฐาน CEFR หรือมาตรฐานอื่นๆ ที่เทียบเท่า ไม่

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
				น้อยกว่าร้อยละ 50
นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมสอบผ่านในระดับ B1 ตามมาตรฐาน CEFR หรือมาตรฐานอื่นๆ ที่เทียบเท่า	ศูนย์ภาษา มหาวิทยาลัยราชภัฏ กำแพงเพชร	การสอบ TOEIC / Mock Test หรือเทียบเท่า	ผลการสอบ TOEIC / Mock Test หรือเทียบเท่า	นักศึกษาที่เข้าร่วมสอบผ่านในระดับ B1 ตามมาตรฐาน CEFR หรือมาตรฐานอื่นๆ ที่เทียบเท่า ไม่น้อยกว่าร้อยละ 50

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
8, งบอุดหนุน	10,000	<p><u>กิจกรรมที่ 1</u> การพัฒนาทักษะด้านคอมพิวเตอร์สำหรับนักศึกษา รวมเป็นเงิน 5,200 บาท <u>ค่าตอบแทนและค่าใช้จ่าย</u> ค่าตอบแทนวิทยากรจำนวน 1 คน คนละ 6 ชั่วโมงๆ ละ 300 บาท เป็นเงิน 1,800 บาท ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับนักศึกษาเข้าร่วมอบรม จำนวน 60 ชุด ๆ ละ 25 บาท วันละ 2 มื้อ จำนวน 1 วัน เป็นเงิน 3,000 บาท <u>ค่าวัสดุ อุปกรณ์สำนักงาน</u> ประกอบการจัดกิจกรรม เช่น กระดาษ แฟ้ม ลงทะเบียน เป็นต้น เป็นเงิน 400 บาท</p> <p><u>กิจกรรมที่ 2</u> การพัฒนาทักษะด้านภาษาอังกฤษสำหรับนักศึกษา รวมเป็นเงิน 4,800 บาท <u>ค่าตอบแทนและค่าใช้จ่าย</u> ค่าตอบแทนวิทยากร จำนวน 1 คน คนละ 6 ชั่วโมงๆ ละ 300 บาท เป็นเงิน 1,800 บาท ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่มสำหรับนักศึกษาเข้าร่วมอบรม จำนวน 60 ชุด ๆ ละ 25 บาท วันละ 2 มื้อ จำนวน 1 วัน เป็นเงิน 3,000 บาท หมายเหตุ : ขอถัวเฉลี่ยทุกรายการ</p>


 ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
 (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พจน์ธรรม ณรงค์วิทย์)


 ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
 (รองศาสตราจารย์ ดร.เทพ เกื้อทวีกุล)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. นักศึกษาบางส่วนไม่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม	1. 1. กำหนดกำกับติดตามให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรม 2. กำหนดให้มีการให้หน่วยกิจกรรมระดับคณะ

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ศักยภาพของปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เช่นความพร้อมของทีมงาน งบประมาณ เครื่องมือ/อุปกรณ์		*	
2. ตามความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินการเบื้องต้น		*	
3. แผนความพร้อมในการ ใช้ทรัพยากรบุคคล		*	

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิดประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ